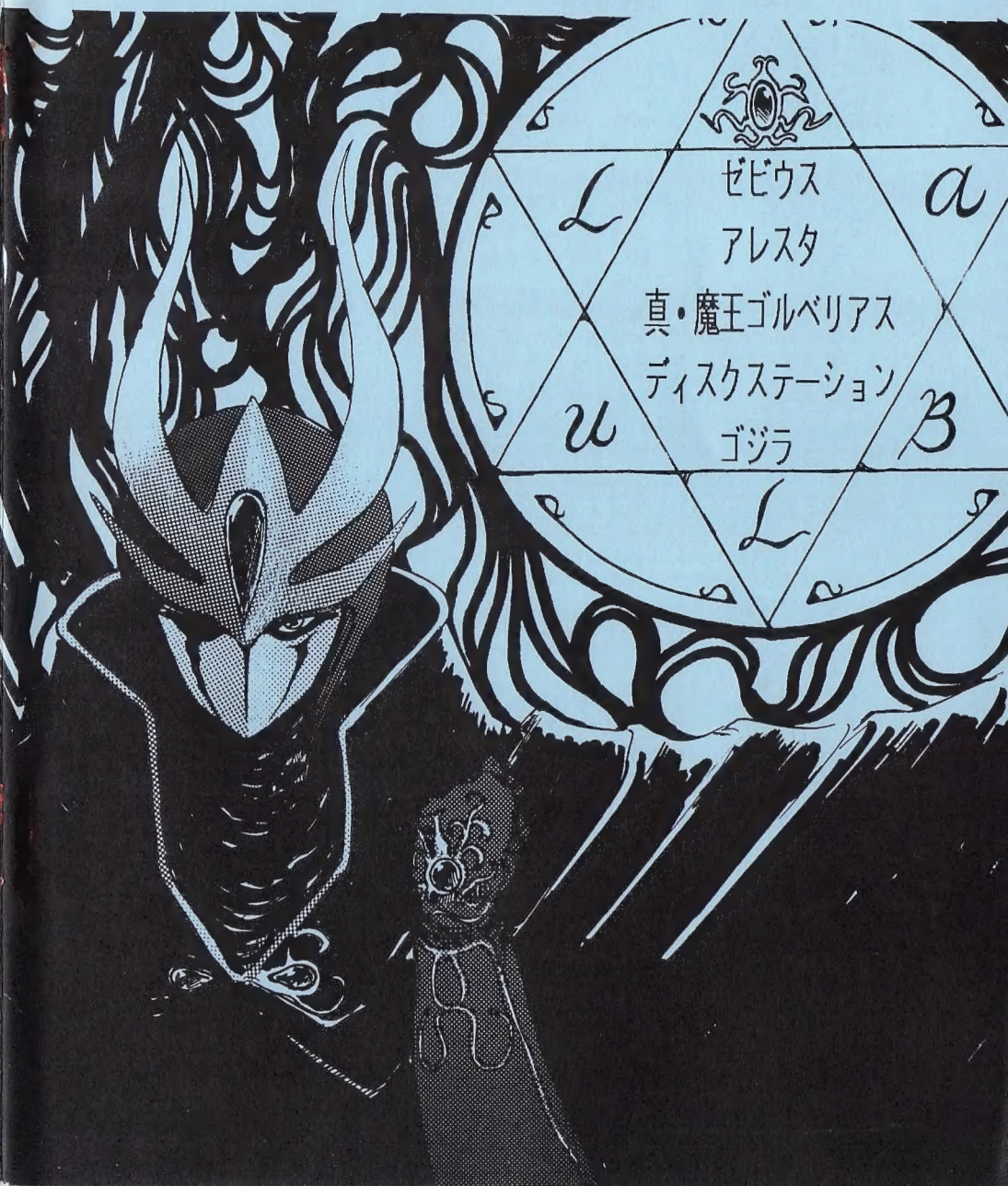


COMPILE CLUB

NO. 13



どかああんコンクラ会員 300人突破!

コンクラ会員200人目は山田政尚くん、300人目は久古秀樹くんだぞ。2人には アレスタ・テレホンカードを送ったよーん。次は 400人目、500人目に プレゼントがあるぜ。さ、絶対、損はさせない。一気に入会しろよなっ!

コンクラ12号アンケート 結果発表!!

コンクラ・アンケート12号は、総数75枚!だとおも。まだポツポツ送ってくれるのだね、これが。面白かった記事の得票数ナンバー1は、志鈍先生監修の「ケチャマヨカンパニー」だ。得票数2位は同数で ZASH先生のエイリアン・クラッシュと ふんたった先生のストリートファイターまんがだ。面白くなかった記事の得票数ナンバー1は、「なし」。んんん。肝ゾー破裂とその他モロモロで半死半生の堀内くんはアレスタテレカをプレゼントだ。堀内くんは、破裂した肝ゾーのレントゲン写真を送ってやること。よいな。

開発状況REPORT

MSX2、MSX2+版のゴルベリアス。正式タイトルも「真・魔王ゴルベリアス」に決定し、開発も絶好調。キャラクターデザインも ほぼ終了。敵キャラの通称ムンク君の過激さに寝込む者もでるほどだ。

カ×××××××。下のハードコピーが メニュー画面に出てくるコインである。コインがくるくる回るためだけに 8パターンも使用するといった 凄さ。タイトル画も こりにこったグラフィックで、こりゃ、エンディングは1秒36画面で 2時間ぐらいのアニメーションを見せてくれるのではないかと期待してしまっても無理はなからう。

そのほかビックタイトルのシューティングや、ファンタジーものじゃないRPGとか、いろいろあるんだけど まだ秘密なのだ。

ディスクステーション 創刊号からのお知らせ

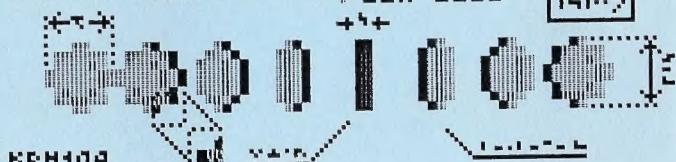
MSX FANのワイドレンジリフレクションをやって、電源を切っても またしつこく同じゲームが出現してしまう場合がありますが、そーゆーときは 電源を切って、5分から10分待ってください。そうすると ちゃんとともに戻ります。そゆことです。ごめんなさい。



COMPILE NETWORK NEWS

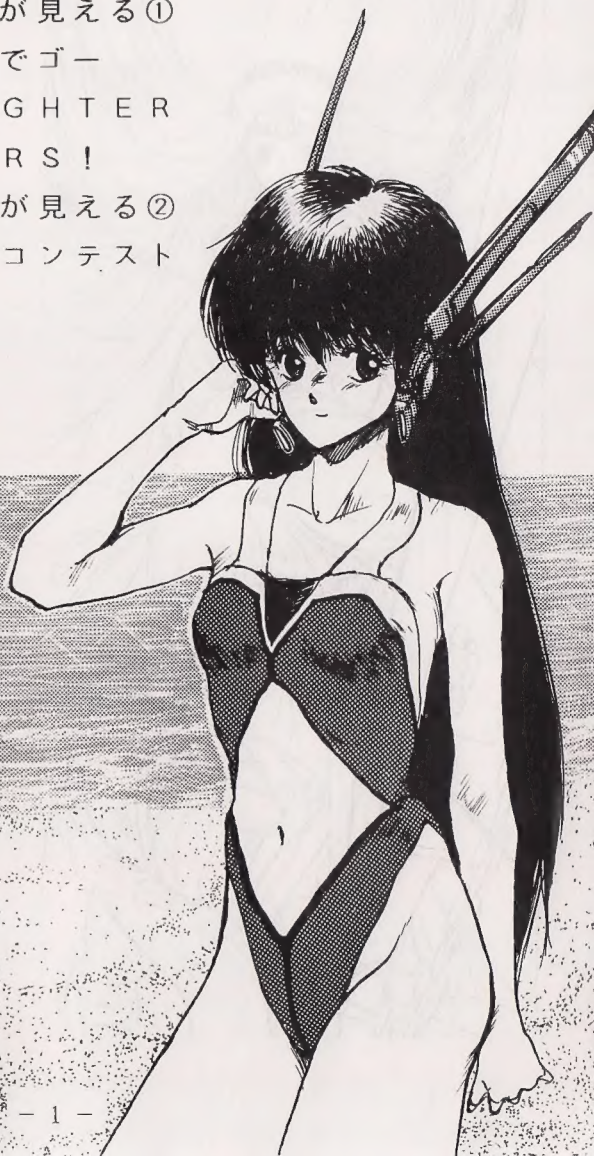
CSK-9938

1517



CONTENTS

- 2 真・魔王ゴルベリアス最新情報
4 アレスタ・サウンド徹底紹介
6 ディスクステーション情報
8 エイリアンクラッシュの謎
10 これが甦ったゼビウスだ!!
14 一成の窓からゲームが見える①
15 泣いて喜べ ゴジラでゴー
16 STREET FIGHTER
18 HOTなLETTERS!
21 一成の窓からゲームが見える②
22 ゴルベ2イラスト・コンテスト



コンパイルクラブ13

表紙 北京ダック 真・魔道師ラルバ
目次 北京ダック クリスマスの夏
裏表紙 氷樹むろ まつたけ

真・魔王ゴルベリアス



真・魔王ゴルベリアス

MSX2, MSX2+のゴルベリアスは、内容を大レベルアップさせて、これぞゴルベの決定版！というものになる。

タイトルが「真・魔王ゴルベリアス」と変更されたのも 今回のゴルベが、究極のゴルベとなるからなのだ。



「真・魔王ゴルベリアス」は オープニング・デモが 罪なほど美しすぎる。

あのゴルベやアレスタのポスター画で 絶賛の嵐の Kei Furutsuki 先生が 書いたイラストレーションを 画像取り込みして 作っているんだから こら すごいわ。いま アニメ処理させようという計画も進行中だ。

左の絵が オープニングのラフ・デザイン。かっこいいでしょ。

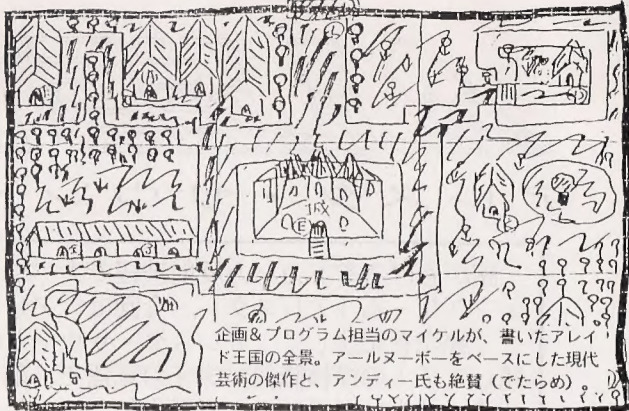
そして MSX2+では 自然画モードを使い さらに罪な美しさを実現するのよ、ふふふん。

アレイド王国

MSX版や セガ版では
お話しにしか出てこなかった
アレイド王国だが真ゴルベで
は ゲーム中に アレイド王
国が出てくるのだ。

と いっても ゲームの途
中に アレイドおうこくが
あらわれた。アレイドおうこ
くの せんせいこうげき。と
かいって 出てくるわけじゃ
なくてゲームが アレイド王
国から始まるのだ。

アレイド王国には いろん
な人がいて、そこで 話を
聞いたりして 冒険がスター
トするわけなんだな。



企画&プログラム担当のマイケルが、書いたアレイド王国の全景。アールヌーボーをベースにした現代芸術の傑作と、アンディー氏も絶賛（でたらめ）。

その他、あっと驚くイベン
トがあるのだけど、くわしい
ことは まだ秘密なんだー。
コンクラ次号で また紹介す
るんだー。

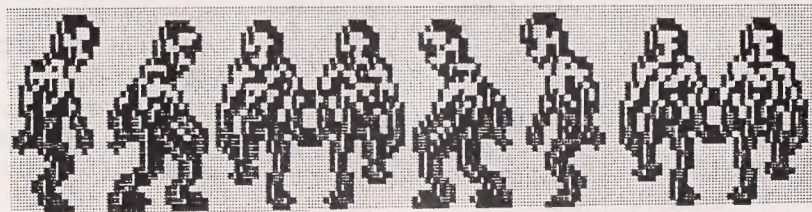
MSX2、2+
ディスク
7800円
年末発売予定
コンパイル

まおう みんなの絵本 魔王ゴルベリアス



かえる かえる な
カエルだ、カエルだ、もっと鳴け。

びょこびょこ げろげろ
ピョコピョコはねて、ゲロゲロないた。



ぞんび ぞんび し
ゾンビだ、ゾンビだ、もっと死ね。

ずるずる げろげろ
ズルズルあるいて、ゲロゲロはいた。

お母様へ。

お子様に 声を出して、読んであげて下さい。

ALESTE

アレスタ・サウンド徹底紹介

腕がもげるぞドカバカ反射神経で大パワーアップだシューティングゲーム「アレスタ」。今回は アレスタミュージックテープ発売を記念して、アレスタ・サウンドの謎をさぐれ！ と題して7人の探検隊員が決死の覚悟で、前人未到の秘境コンパイル・サウンドブースまで潜入し、アレスタの音楽を徹底的に調査するのだ。

アレスタ・ミュージックテープはA面にシンセサイザーによるアレンジバージョン、B面に オリジナルバージョン（つまりゲーム中に流れるFM音源によるもの）で 構成されている。

基本的にゲームの進行にあわせた曲順で収録されており、アレンジバージョンは その曲順にあわせて製作された。



1 ALESTE

タイトル曲。作りはじめたときは タイトルだと意識してなかったのだが、完成に近づくにつれて これはタイトルにぴったしだ！ということで タイトル曲になった。

2 PROLOGUE DIA51

オープニングデモに使用。最初の部分のアレンジが凄い。

3 METROPOLIS

ROUND 1。ドラムとドラの音が こきみよい一気にGO! GO! な曲である。

4 GO AHEAD

ラウンドクリア。

5 THE CHALLENGER

ブラスの音が充実していて気持ち良い。

6 TENSION OF DARK SIDE

拍子の変化が激しくて、ベースやドラムの人間に演奏してと頼むと 泣いてしまうだろーなーという曲。そうとうマニアックな作りだ。

7 THE DEVASTATION

ベースの音色が良い。2声の和音で不安感をだしている。

8 RAPID TURNING

朝、急いで学校へ行く準備してるときBGMでかけると良いかもしれない。

9 THE SOLITUDE

キラキラした音が気持ち良い。

10 RED ZONE

チェロ、コントラバスで演奏したような不気味な音。バックのかすれたヒューマンボイスが さらに雰囲気盛り上げる。

11 DON'T CRY HI-YAH

ハイヤーという掛け声がこの曲にはぴったりだ、ということで こういうタイトルになった。



アレスタ

12 BLOODY JEWEL

シンセユニットの太鼓の音をサンプリングした音色が曲にマッチしてグッドなサウンドを奏でているぜ。

13 DOGODAGA-DOGODEGE

ボス出現時に使用。途中、カエルを3匹集めて、演奏した部分があるというのはデマ。

14 TRIUMPH

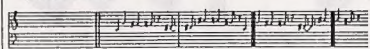
エンディング曲。ストリングスのつつみこむ感じが良い。途中、リズムが音痴になるのはコンポーターの処理の遅れなのだがいい味だしてるのでほっといたそーだ。

15 AGAIN

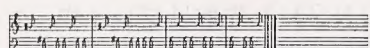
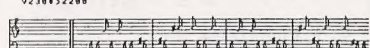
最初は天才ピアニスト、坂本“ゴルベリアス”あねご嬢にピアノソロで演奏してもらった予定だった曲。時間の関係でピアノソロは実現しなかったがアレンジがそーいった感じになっていて面白い。



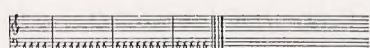
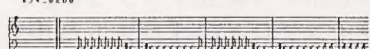
print=1,8
854.6208



print=1,8
854.6208



print=1,8
854.6208



アレスタ・ミュージックテープ製作使用機材

シンセサイザー

クローマ・ボラリスII
カシオ FZ1 (サンブラー)
ヤマハ DX7
ローランド S-330 (サンブラー)
ローランド SYSTEM 100M (4台)
ヤマハ SFG-05

レコーダー

フォステックス A-8
ソニー 2/8マスター
東芝 Hi-Fi デッキ
三菱 Hi-Fi デッキ
パイオニア カセットデッキ

アクセサリ

ビクター MSX
カワイ シーケンサー Q80
ローランド MPU-104

ミキサー

REDSON 12ch
ボス BX16 16ch
ティアック ラインミキサー 8ch x 2



コルグ デジタルリバーブ
ヤマハ デジタルリバーブ
ローランド デジタルディレイ
ボス デジタルディレイ

ボス ノイズゲート etc.

さて サウンドの宮本さんからコンクラのみんなにメッセージがあるぞ。

「テープすごいから聞いてね」

さすが宮本さん、全人類の心にしみわたるような感動的なメッセージでしたね。

MSX2、2+
メガロム
6800円
発売中
コンパイル

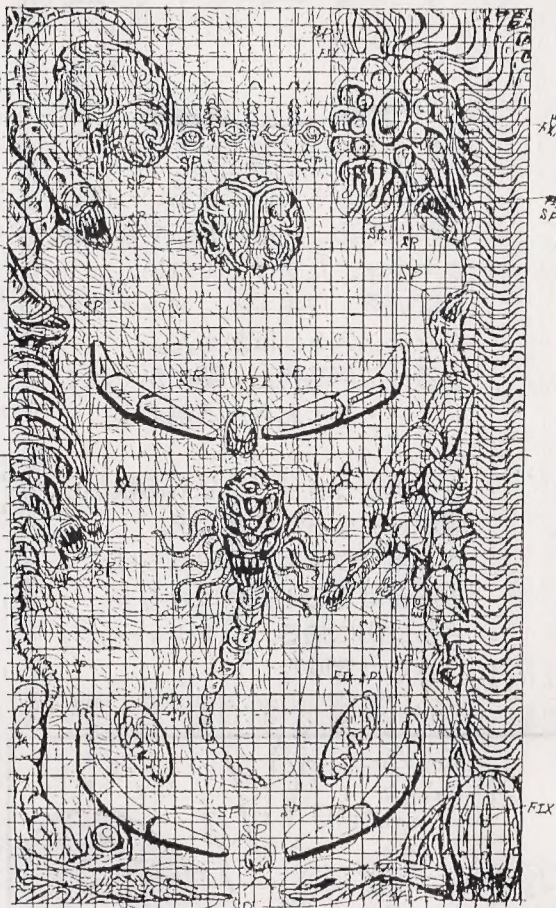
アレスタ・ミュージック・テープは通信販売でのみ発売中です。
定価1980円、送料200円。合計2180円を 現金書留か 定額小為替で、「アレスタのテープでGO!」の係りまで、うんとどこっこいしょと送れば、急いでアレスタのテープを発送するからね。

「アレスタ」サウンド担当の宮本氏へのインタビューにより構成。

エイリアンクラッシュ

PCエンジンで初のピンボールゲーム「エイリアンクラッシュ」。社内の人間が つぎつぎと このエイリアンに のめり込み、仕事ストップしてしまうという大惨事が起こるほどのゲームだ。ウネウネ、

ムニムニのエイリアン達が みように心に焼き付いてしまい、ふと、彼等の顔を思い出しポッと顔を赤らめてしまう今日この頃。

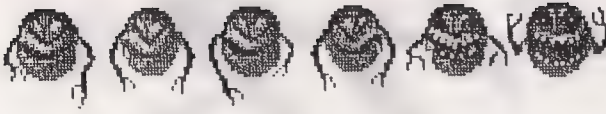


いままでのコンピュータ・ゲームのピンボールは どうも消極的だったよーに思う。

本物のピンボールを買うには金とスペースが足りないから これでがまんしよう的な作りで、そういったものをやると んんんんやっぱ本物が一番だよなとゆー、たとえばゆうなら 女の子と一緒に時を過ごしたいけど相手がないから しょうがないビデオでも借りて帰ろうか、いや しかし むなしい、愛って それだけのことじゃないはずだ的な なにかストレートじゃない屈折したものを感じてしまってどうも不快だったりする。

←エイリアンクラッシュのデザイン設定。下側の画面中央のエイリアンなどが少し変更されている。

コンクラ忍者部隊がナグザットから入手した 極秘開発資料を公開！！



↑ボーナスステージで出現するエイリアン。怒った時の表情がとてもキュートである。このステージでパーフェクトだと30万点ボーナスで 嬉しい。



このエイリアンクラッシュ、10億点で何かが起こる!! はたして10億点でとける恐怖の封印とは何か? どのような事態が待ち受けているのか? それは秘密のアッコちゃんアッコちゃんすきすきいい(古典)。

↑目玉ランダー君と ずがいこつさんとゴースト氏です。ガイコツさんボーナスステージのパーフェクトは100万点で 嬉しい。

そういった代償行為でないコンピュータでやる必然性をひひし感じさせるところがエイリアンクラッシュのすごいところだと思います。

ウニョウニョした動きや 台の上を縦横無尽に動き回るエイリアンや、配置の変化するバンパー。脳味噌みたいな卵を初めとする役物は爆発するし、ボールを飲み込む奴もいるし。

こーゆーのは 実際のピンボールでは できないもんなんー。

そういったわけでエイリアンクラッシュをしてるとうれしくてしょうがないのでした。



ゲニユゲニユを気味悪いと思うのは、も一時代遅れ。氷樹せんせーはカエル愛好家であるし、米光ヒヒヒはイグアナを飼いたいなーと つねづね考えている。てなわけで エイリアンクラッシュは かわいいと思う。

PC Engine
5200円
発売中
ナグザット

ゼビウス

MSX2
MSX2+

by 北京 4/7



あのゼビウスが帰ってきたぞ！

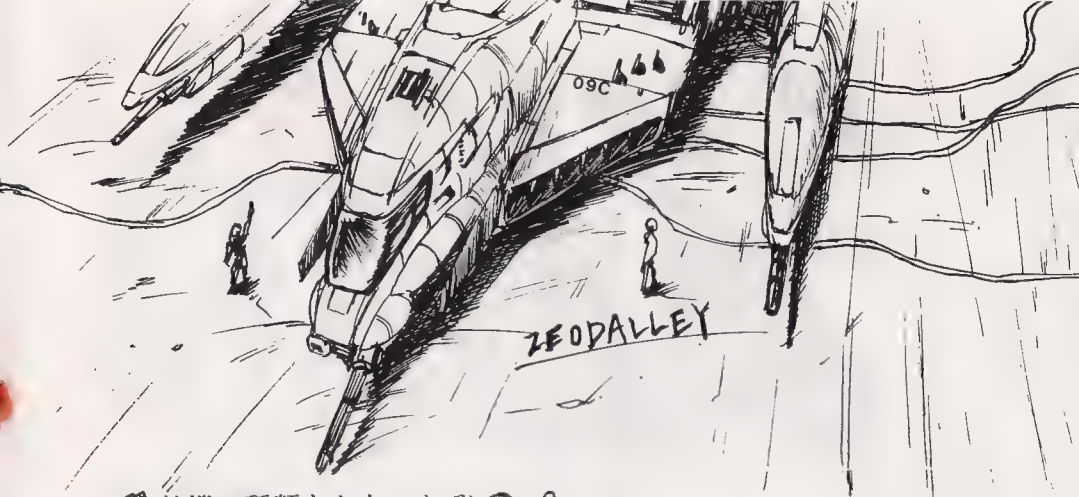
その昔、新次元シューティングとして一世を風靡したゲームがあった。それがゼビウスだ。私、北京ダックも何度かテストプレイをやらせてもらったので、その感想もかねてニューゼビウスを紹介しようと思う。

ゲーム内容は二つに分かれている。これまでと同じタイプのRECONとニューバージョンのSCRAMBLEだ。そこで、今回は新しくなったSCRAMBLEの方を紹介しよう。

自機の種類がかわったぞ

SCRAMBLEでは自機の種類が増えている。まずみんなもよく知っている「ソルバルウ」。3WAYザッパーの「ソルグラー」後方に2WAYザッパーが撃てる「ゼオダレイ」。そして、ワイドブラスター標準装備の最高級モデル、上記3機の合体形態の「ガンプミッション」だ。





敵機の種類もかわったぞ

自機にともなって敵機の種類も増え、パワーアップしている。子安藤君や親ゾシー、横転バキュラに潜水艦。レーザーを撃ってくるやつもいるぞ。旧バージョンのままの敵もいるけど、同じ攻撃をしてくるとはかぎらないぞ。トーロイドだって、もう逃げてばかりの弱虫君じゃなくなったぞ。グロブダーも新しい芸を覚えたとし、気をひきしめないとすぐやられることうけあいだ。

BGMがよいぞ

SCRAMBLEではBGMが自機キャラの種類によってかわるようになっている。つまり、それぞれにテーマ曲があるんだ。ゼビウスの世界を生かした不思議で幻想的な曲が、プレイヤーの気分を盛り上げてくれる。個人的にはガンブミッションの曲が気に入ってるけれど、自分の好きなBGMの機体でプレイするのも一つの楽しみかたかもしれない。

…という訳でいろいろ紹介してきたけれど、ゼビウスを知らない君はモチロン、「もうゼビウスは極めちゃったよ」と言うひと、挑戦する価値ありだ。燃えるしかない！

new!
MSX2, MSX2+

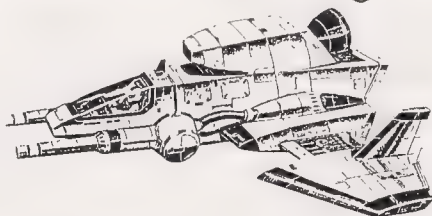


全国のナムコファンのみなさん、そしてMSX2ユーザーでシューティングファンのみなさんに朗報!

シューティングの元祖、ゼビウスがMSX2用にグレードアップして帰ってきました。

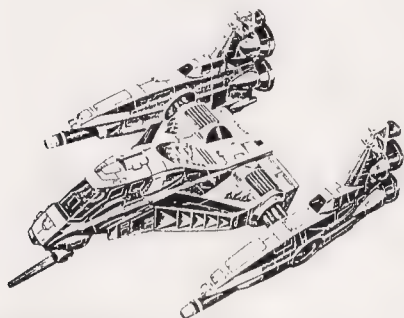
MSX2用ゼビウス(以下M2ゼビウス)には2つのミッションがあり、ミッション1は君達もよく知ってるなつかしのゼビウス、そしてミッション2はグレードアップした新しいゼビウスだ。

ちなみに、新しいゼビウスといってもファミコンで出たスーパーゼビウスじゃあないぞ。



SOLGRADO

70000ポイントもする高価な機体、こいつは別名ファントムっていうんだぜ。マニアはチェック!



ZEONALLEY

ガンブミッションの土台。ちょっとカッコワライけど、後からの攻撃はバッチリだぜ。

ミッション2の特徴を少し解説しよう。まず、第一の特徴として自機のエクステンドの方法がちよっと変わってるってこと。どういうことかっていうとプレイヤーはゲームを始めるまえに自機を1機ごとに選ぶことができる。

選んだ機体にはそれぞれ、ポイント(自機の値段みたいなもんだね)なる数字があり、君が選んだ全機体のポイント平均が君のエクステンドポイントとなる。これは、うらがえして言えば、性能のいい機体はなかなか増えないと言うことになる。選べる機体は4種類! ソルバルウ、ソルグラード、ゼオダレイ、ガンブミッションだ。

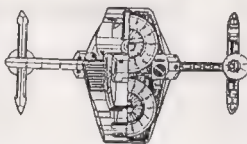
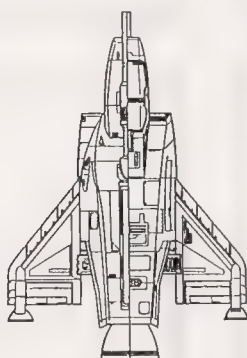
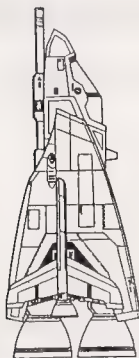
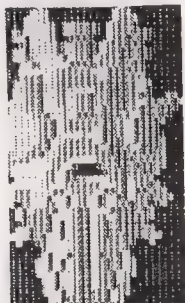
ソルバルウは速いけどザッパー(対空攻撃)は前1方向のみ、値段は格安50000ポイント。



in AD.2012 from the story of 7X

ソルグラーは遅いけどザッパーが前3方向。こいつは使えるぜ。値段はちょっと高い、70000ポイント。ゼオダレイは、少し遅いけどザッパーが前1方向後ろ2方向。値段は60000ポイント。

そしてうわさの3機合体、ガンブミッションタイプ。スピードは速い！ザッパーは前3方向後ろ1方向、おまけに始めっからワイドブラスターなんだ。この最強機のお値段はなんと300000ポイント。ほとんど、高級品だぜ。



SOLVALOU

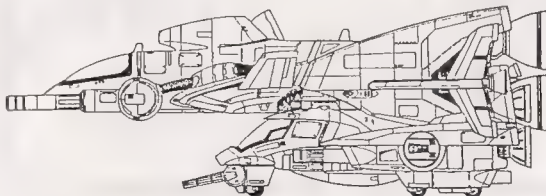
速い、安い、すぐできる！
シンプル イズ ベストを地でい
くおなじみの戦闘機。

MS×2、2+
2メガロム
6800円
12月上旬
ナムコ

ミッション2は他にも、地上物を破壊するとパワーチップが出てくる。こいつを取ることで、パワーアップすることができてしまう。ワイドブラスター（対地兵器が広がる）やシールド、連射とパワーアップすれば、ソルバルウでもガンガン強くなれるんだ。

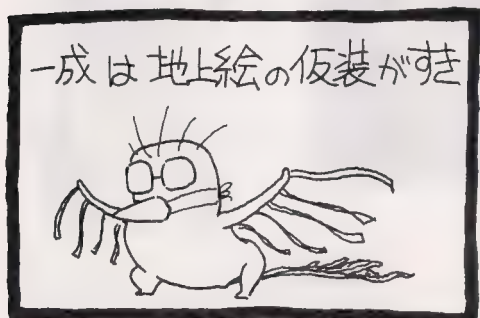
もちろん、自機が強いんだから、それに見合っ敵も強いアンドアジェネシス・ジュニアをはじめ、強烈な敵キャラもバシバシ入ってるし、ジアラ、グロブダーなどおなじみのキャラも新しい動きをみせてくれるぞ。

もちろんストーリーも、ファードラウド・サーガ（ゼビウスのおおとのストーリーだね）にそって、ゼビウスとミッション2は続いているのだよ。とにかくM2ゼビウスはマル！特にむかしゼビウスに足つっこんで足が抜けなくなった人達にはこたえられないくらい、マニアックなデキに仕上がっているぞ！！

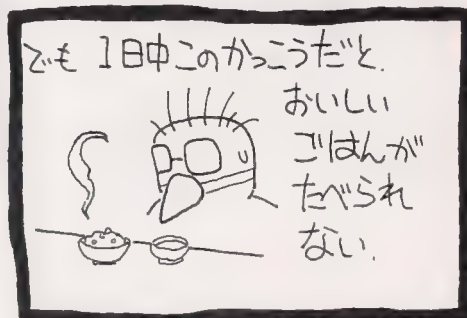


!! かずなり
一成の窓からゲームが見える①

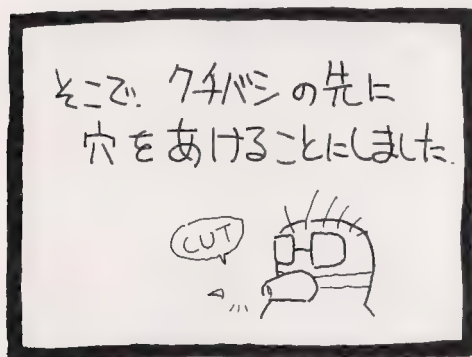
趣味の地上絵講座



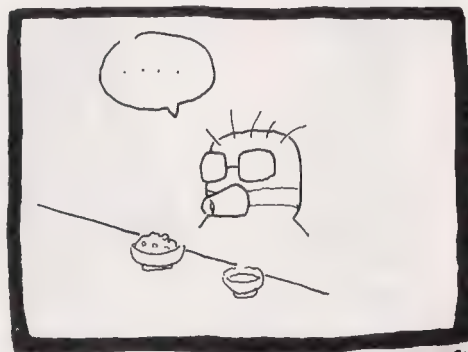
1.



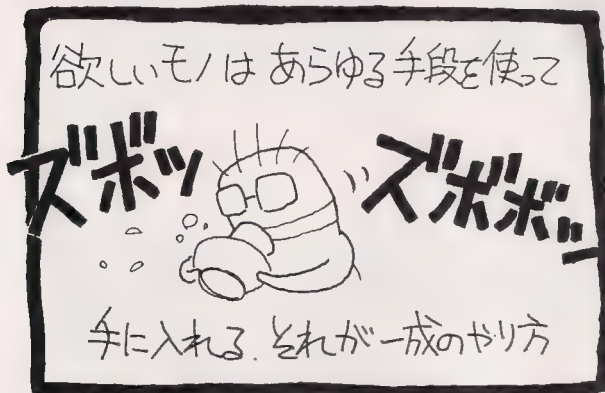
2.



3.



4.



ゼビウス
ファードラクトサーガ
(ナムコ)
MSX2用カートリッジ
[予] 6800円

ゴジラ

やっぱりゴジラは 大きくないとダメだ。小さかったり、愛嬌があったり、かわいいゴジラは いやだ。そんなものは ミニスカートをはいた すもうとりみたいで嫌だ。

巨大なゴジラが 建築物をドカバカハゲボケと大破壊大会をしながら進んでいく快感! そういったものを作ろう、というのが スタッフの思いだった。

ファミコンだと ハードの制約やメモリの関係で大きなキャラクタを動かすのは とても難しい。でも

やっちゃう。

で ファミコンで最大のプレイヤー・キャラクターが登場するゲームができたわけだ。

そして 巨大なのはプレイヤーのゴジラだけではない。巨大なキャラクターが これでもか これでもか というほど出てくるのだ。しかもどれもリアルというか あの映画に出てきた姿を忠実に再現してくれちゃって、泣けてくるよ これは。

ゴジラの動作だけでも 少なくみつもっても 27パターンある。大きくてもきめこまやかな動きをする。

1マスが 1セル。普通のゲームのプレイヤー・キャラクターは2×2セルか2×4セルだから、いかにゴジラが大きい。いわゆる霞ヶ関ビルを30コぶんとするやつである(意味なし)。

ファミコン
2メガロム
5800円
12月9日発売
東宝

STREET FIGHTER II

超ユーザー教育
大河ボンチ活劇

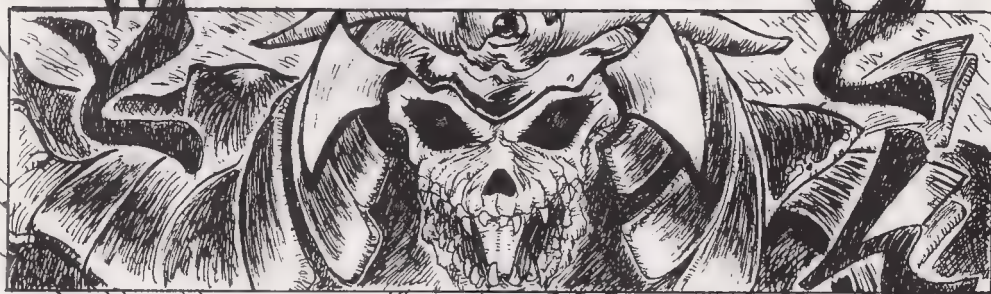
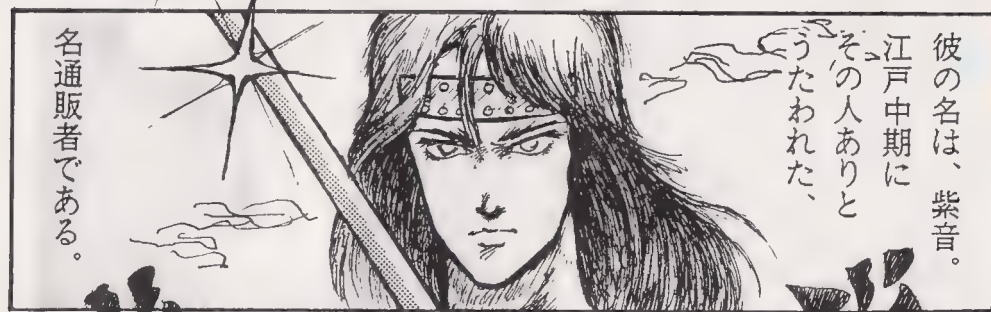
『通信販売ハ、ツライヨー』の巻

彼の名は、紫音。

江戸中期に

その人ありと
うたわれた、

名通販者である。

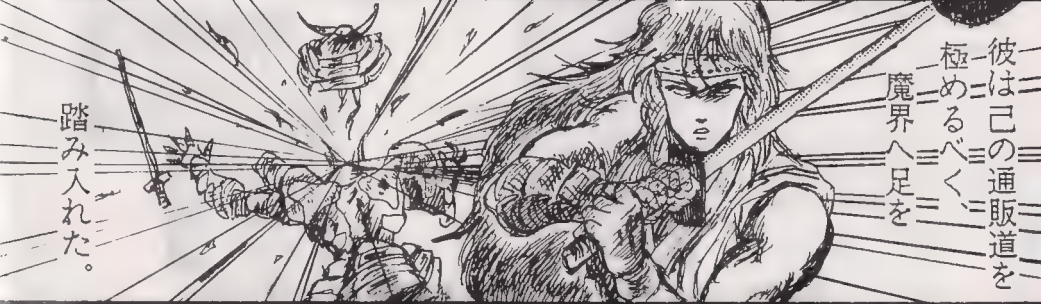


彼は己の通販道を

極めるべく、

魔界へ足を

踏み入れた。



郵便番号、

住所、氏名、

電話番号は、

必ず封筒へ

記入せねば

ならん。

彼は言ふ。





地下版につづく。 ひまよー!

通販の心得 おさらい

- ★ 〒、住所、氏名、電話番号は、封筒に記入すること。
- ☆ なにが欲しいのか、ハッキリと書こう。
- ★ 字はきれいに。(いくら達筆でも、読めなきゃねー。)
- ☆ コンパイルでは、アレスタ、ゴルベ、ガーディック、DS#0、#1を通販してるんだ。間違ってもクオムゾンなんてないぞ。(いたんだよ、頼んだ奴が、実話。)

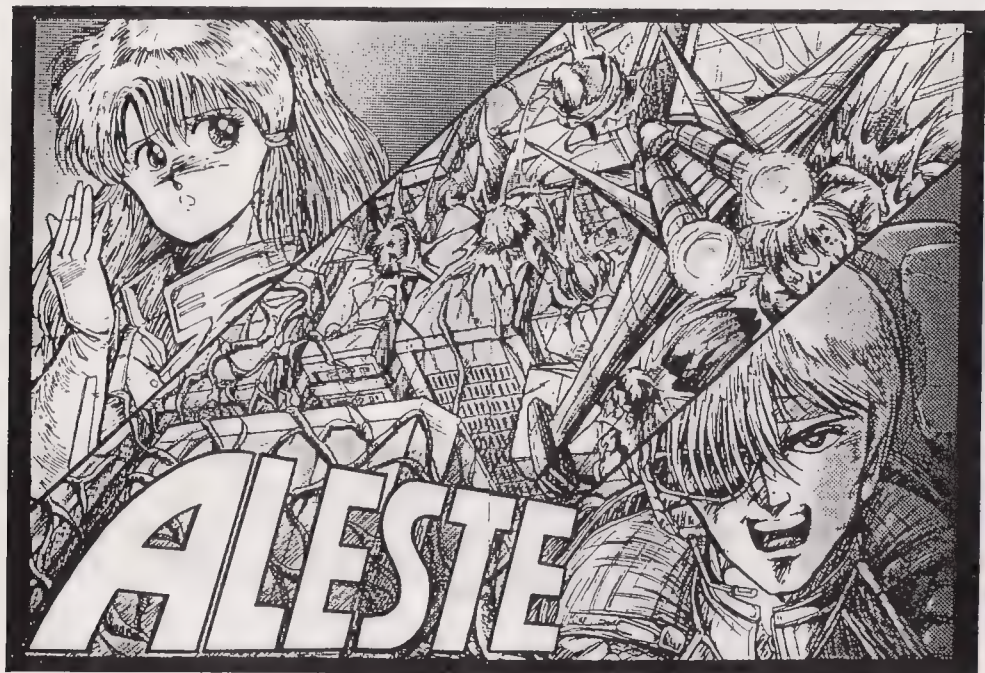
これで君も『通販の王者』だ!!


←アレスタテープ
もあるよ。





「イラストくれくれ」つつたら、めいっばい送られてきた。
 特に下の上田くんなど、ウマイ絵を2枚組で送ってきてくれるし、ほかにもね
 らった腰砕け、ねらわずにかいて腰砕けなどなど、ふと見るとイラストがいっ
 ぱい。そこで、よせばいいのに、米光さんにたのんで3ページもらって、イラ
 スト特集することにした。そのため、おたよりがすこし少ないけど、かんべん
 してくらさい。これからも、ウマイの送ってくれよな！





 これは左側です。

 アレスタを R88 VA で だて
 くれえー だのー

 SOY BEAN 様。

 北東ダーク様
 一日ママンにやりました。

 防衛とよまてへ。
 これは右側です。
 

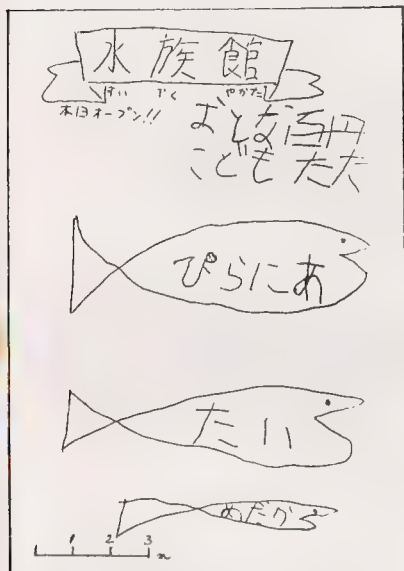
福岡県 上田 基樹



ドン！と載せる価値のあるマジイラスト。
 次はタテ長サイズがとてもウレシイ。
 君にはアレスタ・テレカあげる！

☞ やい！！東京の渡辺拓郎！！てめいはレイワイゼンしかかけねえのか。くやしかったらこのオレと誌上バトルしろ。ルールは毎月がきをだしてネタがつきたほうがまけ。これでどうだ！オレは絶対に勝つ！！いっとくけどなあ、俺には実績があるぞ！
オレの名は『スーパードクターYKKとファファ丸岡』だ！！よく覚えてろ！
(名前が長いのでPN略 丸岡)

☞ 渡辺拓郎先生になんたる言葉づかい……。てめい、挑戦者らしくしとけ！腰砕けの開拓者だぞ。ところでおまえの名前は長すぎる！ペンネームは7文字までだってしてた？俺もはつみみ！！というわけできさまの名は『まるおかきく』だ。心得とけ！毎月送ってこいよ！
渡辺先生も「盛り上げ」頼むぜ！



☞ 広島市 山下 和洋
イッパツめの腰砕け！
山下、値段書いたところがセンスあるぜ。



香川県 森 治樹

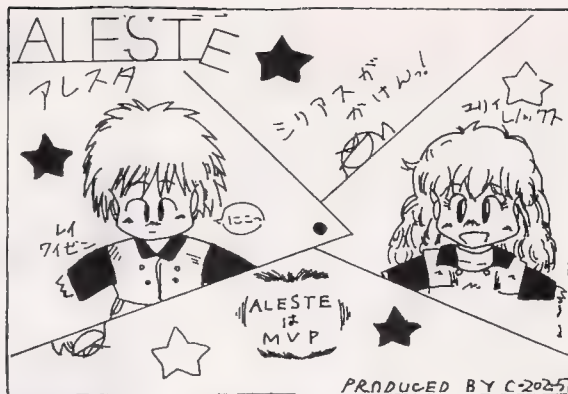
☞ コンパイルに遊びにきたときはほとんど内気だったくせに今回、10枚も送ってきた変なヤツ。まいったね！

☞ 『ディスク雑誌』というからには「定期購読」というものはないのでしょうか？
創刊号が10月に出るそうですが1980円は雑誌にしては高すぎます。無理かもしれませんが……。
(大阪府 佐藤 圭太)

☞ 定期購読はありません。かわりに通信販売があるのでかんにんしてね。この人はほかにもいろいろとディスクステーションに要望を送ってきてくれました。
できうるかぎりバンパシ実現しちゃうから、みんなも要望があればジャカスカおくらしてくれウッキキイ。

私はハルノートを当ててやろう
と某MSXFAN6月号の1周年
プレゼントのハガキを書いていた。
応募券を切り取ってみると、切り
取ったところに『のーみそこね
コンパイル』とでているのではな
いですか。私は気が変になりハル
ノートははずれてしまった。
かわりにハルノートをおくれー！
(No. 25 持杉 ドラ五)

だあれがハルノートやるかああ。
でもハルノートってとってもおい
しいんだぜ。修行はハッキリいっ
てハルノートだ。MSXWR I
TE IIでもなんでもかかってこい！
カード型データベース欲しいぜっ！



広島市 木原 史裕

コンパイルクラブの案内書希望
でございます。おくってくれな
きゃ第一校舎3階からひゅーんひゅ
ん。べちよ。もちろん、うそ。へ
へへへへ。
ここまで読んでくれたらありがと
う。ついでに全部読んでね☆
お仕事がんばってくださいね。
ディスクステーションおもしろか
ったけど字がみにくかったです。
ひいひい……。でもまあいい。
私はトリートンよりもはるかにお
もしろいと思ってしまふ。べつに
私はへんなやつではないですよ。
(十分変かな) フツの女の子で
す。仕事のジャマしてごめんなさ
ーひ。10月11日は誕生日。る
んるん。背はひくいけど14歳ら。
さようなら、べちよ。
(長崎市 小倉 珠美)

死なれちゃあこまるから、コン
クラ案内書(しかしコンナモノは
存在しないのである)おくっちゃ
う。君はべつに変な奴ではないぞ。
コンパイルにはもっと変な奴がい
るぞ。
コンクラはいってネ!べちよ。



千葉県 鶴岡 裕一
アブナイぞおまえ。

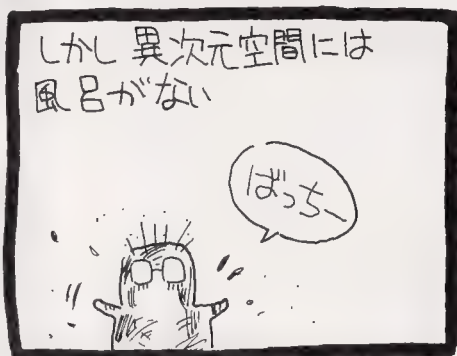
これからもコンクラ唯一のイラストコーナーを続けていくのでイラストまっ
ます。ちなみに、カラーのイラストは載りませんから、白黒でおくって下
ませませ。腰砕けも待ってます。

!! (00) ^{かすなり} 一成の窓からゲームが見える②

異次元人一成



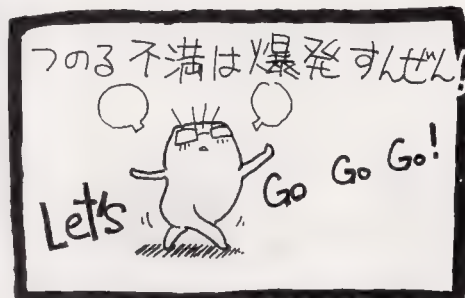
1.



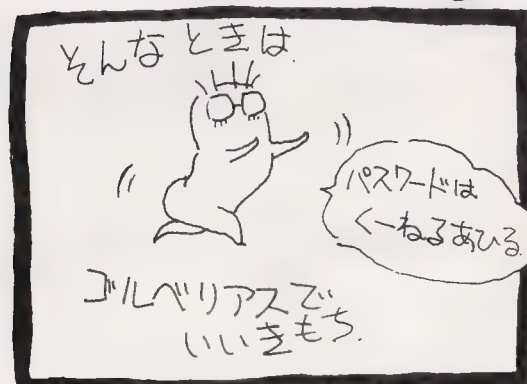
2.



3.



4.



Fin.

R-TYPE
(セガ)

セガマークIII, マスターシステム用
4M カートリッジ
5800円

魔王ゴルベリアス
(セガ)

セガマークIII, マスターシステム用
2M カートリッジ
5500円

ゴルベ2 イメージイラスト コンテスト

たいへん、長らくおまたせいたしました。待たせすぎてみんな忘れさっていたりして。

ゴルベを発売したときにゴルベ2 イメージイラストを募集したでしょ。なんと、いまごろその審査結果を発表しちゃいます。

1位の人には アレスタテレカをどっかん大プレゼントするぜ。2位、3位の人にも 何か送るからな。

審査方法は、修行僧が勝手に選んだんだい。だあれも手伝ってこないんだもんな。まいったな。

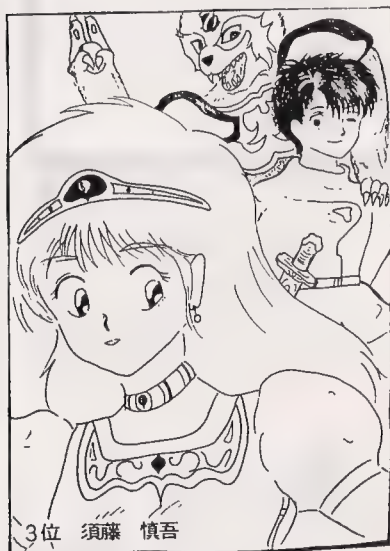


うまいネ!

しかもイッパイ送ってきてるんだコレが。これはその中からランダムに選んだ1枚。またイラスト送ってくれよな!!

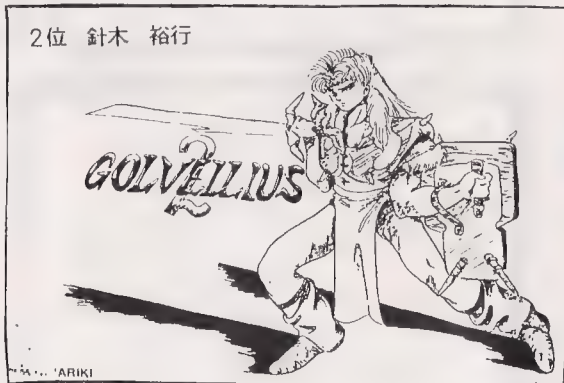
マジイラスト部門

1位 伊藤



3位 須藤 慎吾

2位 針木 裕行



コンクラの常連さんだね。

しかし、最近は力はいったイラスト、全然送ってこないんだよな。こまったな、こいつは。

シンプル イズ ベスト!
しかし、すこし白いな。

腰砕けイラスト部門

そして、ついでに『腰砕けイラスト部門』の発表だ！
まるで、ページの尻合わせのようだがテレカが当たるんだ、許せ！

イメージ・キャラクターイラスト

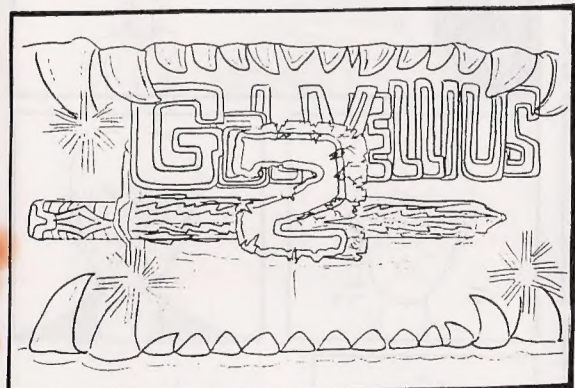
女の子 男の子
服は光の糸で作られた
光の織子の衣 (リョース・ニコルン)
この衣は聖なる道に
かみそり開く者どもが身を
忘しついに持ち手がもたれ
魂とからめとこは
とるわねといふ。
色は人間界かと灰色
ササキササキと白くは
ハトは絵でゴメンサゲ
少女とは主人公と同行に銀をヤツサ
キャラクター名(白 妹 精)
キャラクターの説明
リョース・ニコルン 光の糸で結んでくる光の妖精のよう
な奴らに生んでおいては妹精(リョール・ヘイ)という所は
何らば 人間の光と人間の影のために振舞ってくださる。
今一つ神々にはあるけれども僕人な力を持ては
別に黒アルプスという闇の妖精といふ可くともなは
彼らは光にあたるのと切なるものになりはす。
ミアルプスは銀の翼の羽に光るとはなりはす。たは光の
キャラクターの特徴 白からさういふ光をいしは
彼らはレーンでさういふ黒い妖精とは大と影の仲で
影は可愛らしいは僕です。おは銀はつ

△ 3位 友田 寛史

もし、男の子の方だけどおんとか
かれていたら、まちがいなく1位
だったとおもう。おいしい奴！

1位 西野 和也

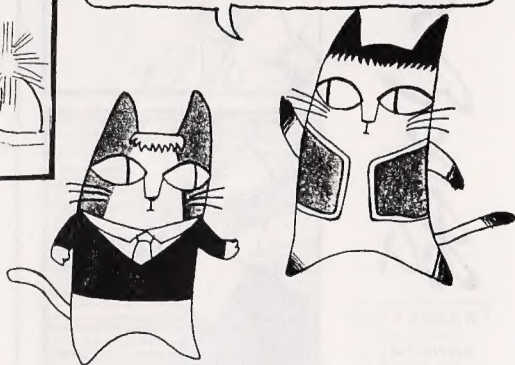
なんといっても、かもめーるはが
きのイラストと、描かれたキャ
ラの絶妙のコントラストにわらった。



△ 2位 岡 俊宏

この人は『ゴルベ2のイメージ』でなく、
『ゴルベ2のタイトルロゴのイメージ』をド
ォンと力強くかいてきたところがマル！
おもいきり勘違いしている彼におもわず腰
砕け！なかなかよいぞ。

ゴルベ2はまだ発売日が決まっ
てないんだけど、年末にMSX版を
大幅にパワーアップしたゴルベリ
アスがMSX2版で登場するから
まだゴルベリアス持っていない人は
チャレンジしてほしいな！！



アンケート・ファイヤー

残念！ 敵の弾は 炎でかわそう！

くそおおおお。そんなことあ分かっているんだよおお。アンケートマンは おまえを焼きはらってやるううう！

Q 1 会員の人は、会員ナンバーを 非会員の人は、コンクラをどこで手にいれたかを書いてほしいわけだ。

Q 2 コンクラ13号のなかで 好きな記事を1つ選んでその理由を書いてくださいのすけ。

Q 3 コンクラ13号で きれいな記事を1つ選んでその理由を書いてくださいのすけ。

Q 4 あぶない情報、こりゃ誰も知らないだろー情報、こんなことがあったよ情報を求めています。教えてくださいな。

Q 5 今、一番 好きなゲームを教えてください！

Q 6 年齢と職業（または学年）、持っているゲーム機又はパソコンを教えんしゃい。

アンケートに答えてくれた人の中から その答えの内容の感動ぐあい、又は抽選、はたまた なんとなく選んで テレホンカードとか ポスターなどの いろいろなプレゼントをあげるよ。
くじけそうになったら 私をよんでくれ。すべて焼き払ってやる！ さらばだ！



〒732
広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交1005
(株)コンパイル
「回答するによ」係

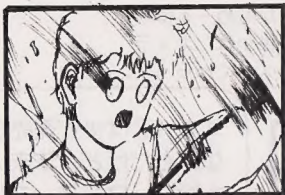
連載第111回

作画 羊屋志純
作: 羊屋志純
画: SOY BEAN

じーさんと私

前回のあらすじ

運命の時を迎えた一成とじいさん。終わりではない始まりなのだ！！



コンパイルクラブ入会案内

コンパイルクラブに入会すると 会員証、雑誌コンパイルクラブ、秘密情報誌コンパイルクラブ地下版、プレゼント、その他いろいろ、盛り沢山の特典があるぞ。楽しいこと好きなら入会して損はない。



入会の方法

年会費は1000円。入会金は無料。入会希望者は定額小為替、または100以下の切手を1000円分で、下記の住所まで。

〒732 広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交1005

コンパイル「入会するするうー」の係

コンパイルクラブ13
1988年11月8日発行



企画・製作

コンパイル

発行人

仁井谷 正充

編集人

米光 ヒヒヒ

スタッフ

おじいさん2

ZASH

修行!

SOY BEAN

羊屋志鈍

氷樹むう

北京ダック

印刷製本

鯉城印刷



のーみそこねこねコンパイル

1005 CHANBORD HIROKO 17-5 OUSUGACHO MINAMIKU
HIROSHIMA CITY 198YEN KIKAKU SEISAKU COMPILE
PHONE (082) 263-6006